**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Disusun oleh :

Puput Surya ningtyas

V3923015

Dosen:

**Darmawan Lahru Riatma, S.Kom.,M.MT**

**PS D-III TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2024**

1. Jelaskanlah Apa itu inheritance di OOP?

Inheritance adalah konsep penting dalam OOP yang memungkinkan reuse kode dan meningkatkan maintainability Konsep ini memungkinkan suatu class (kelas) untuk mewariskan properti dan metodenya kepada class lain. Class yang mewarisi disebut subclass (kelas turunan) atau child class (kelas anak), sedangkan class yang diwarisi disebut parent class (kelas induk) atau base class (kelas dasar).

**Jenis-jenis Inheritance:**

* **Single Inheritance:** Sebuah subclass mewarisi dari satu parent class.
* **Multiple Inheritance:** Sebuah subclass mewarisi dari beberapa parent class.
* **Hierarchical Inheritance:** Sebuah subclass mewarisi dari parent class, dan subclass tersebut dapat diwarisi oleh subclass lain, dan seterusnya.
* **Multilevel Inheritance:** Sebuah subclass mewarisi dari parent class, dan parent class tersebut mewarisi dari parent class lain, dan seterusnya.

2. Jelaskanlah apa bedanya Class dan Subclass di OOP?

subclass mewarisi properti dan metode dari parent class.

**Class:**

* Blueprint untuk membuat objek
* Memiliki properti dan metode sendiri
* Tidak memiliki hubungan dengan class lain
* Contoh : kendaraan

**Subclass:**

* Class yang mewarisi dari class lain
* Memiliki semua properti dan metode parent class, dan dapat menambahkan properti dan metode spesifiknya sendiri
* Memiliki hubungan "is-a" dengan parent class (subclass "adalah" parent class)
* Contoh : Mobil, Motor